В проекте имеются следующие ветки:

PlayerLogic: Отвечает за логику работы главного игрока, а так же оружия которыми он пользуется

WorldInteractions: Отвечает за взаимодействие с внешним миром, а так же рендер

OnlineFeatures: Отвечает за онлайн составляющую проекта

Storytelling: Отвечает за сюжетную составляющую игры

Файл Player.py находится в ветке PlayerLogic и реализует следующие модули:

* Перемещение персонажа
* Добавление способности парирования, переката
* Перекат
* Отдых у костра
* Заклинания
* Сопротивление элементальному урону
* Очки здоровья, концентрации и выносливости

Файла Weapon.py находится в ветке PlayerLogic и реализует следующие модули:

* Улучшение оружия
* Заточка оружия
* Починка оружия
* Получение текущей прочности оружия

Файл Interface.py находится в ветке WorldInteractions и реализует следующие модули:

* Вывод сообщений
* Отображение фона локации
* Отображение атмосферных явлений
* Отображение карты
* Подбираемые предметы

Файл World.py находится в ветке WorldInteractions и реализует следующие модули:

* Получение достижения
* Коллизии
* Урон от болот
* Создание врага
* Создание костра
* Помещение боссов на карту
* Возрождение всех врагов
* Взаимодействие с объектами
* Подбор душ
* Повышение уровня персонажа
* Нанесение стихийного урона



